

Règles du jeu : Le Nain Jaune

● But du jeu :

L'objectif est simple : être le premier à poser toutes ses cartes. En chemin, on essaie de récupérer les jetons du plateau en posant les cartes spéciales.

● Mise en place :

Chaque joueur reçoit 10 jetons. Ils déposent tous 1 jeton sur chacune des 5 cases : 7 de carreau, 8 de carreau, 9 de carreau, 10 de carreau, Valet. Le donneur distribue toutes les cartes du jeu aux joueurs.

● Déroulement du tour :

Le premier joueur commence une suite dans la couleur de son choix. Il pose une première carte. Il pose ensuite toutes les cartes qui suivent dans cette couleur. S'il manque une carte, il annonce : « sans neuf », « sans dame », etc., puis s'arrête.

Le joueur suivant commence une nouvelle suite dans la couleur qu'il veut.

S'il ne peut rien poser, il dit : « je passe ».

Lorsqu'un joueur pose le 7 de carreau, le 8 de carreau, le 9 de carreau, le 10 de carreau ou le Valet, il récupère immédiatement les jetons de la case correspondante.

● Fin de la manche :

La manche se termine dès qu'un joueur n'a plus de cartes. Chaque autre joueur doit alors donner un jeton pour chaque carte encore en main.

● Fin de la partie :

La partie se joue en plusieurs manches. Elle s'arrête lorsque le score fixé ensemble est atteint ou lorsque les joueurs décident de mettre fin au jeu.